

Wahlpflichtkurs BIOLOGIE 10 – Science Games

Zielgruppe	Schülerinnen und Schüler, die Lust am Entwickeln von Escape Rooms/ Games und einer NTW-Spielshow für ganze Jahrgänge haben.
Anforderungen/ Voraussetzungen	<ul style="list-style-type: none"> - Interesse an naturwissenschaftlichen Themen - kreatives Geschick/ handwerkliches Geschick - gutes sprachliches Ausdrucksvermögen
Leistungen	<ul style="list-style-type: none"> - 1 Klassenarbeit zum Thema „Game Design“ - Entwicklung eines eigenen Escape Rooms und einer abendfüllenden NTW - Spielshow
Themenschwerpunkte	<ul style="list-style-type: none"> - Theorie und Praxis von Game Design (Spielformen, Spielertypisierung, Rätselformen, Spiel Genres) - Konzeption von Fernsehshows/ Spielshows - Moderation und Ablauf von Show-Spielen - Teilnahme am Projekt „MySchoolgoesgreen“ - Technische Umsetzung von Escape Room Rätseln
Besondere Hinweise	<ul style="list-style-type: none"> - Bereitschaft auch außerhalb der normalen Unterrichtszeiten zu arbeiten (wird miteinander verrechnet). - Bereitschaft zur Umsetzung einer abendfüllenden Spielshow für andere Jahrgänge (AULA: Moderation, Technik, Spielbetreuung)

