

## Wahlpflichtkurs **BIOLOGIE 8**

|   |  |
|---|--|
| <b>Zielgruppe</b>                         | Schülerinnen und Schüler, die Lust am Entwickeln von biologischen Spielen, Escape Rooms und Texten für einen Lehrpfad und den Unterricht haben.  |
| <b>Anforderungen/<br/>Voraussetzungen</b> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Interesse an Tieren und Pflanzen (heimische Flora/ Fauna)</li> <li>- kreatives Geschick</li> <li>- handwerkliches Geschick</li> <li>- gutes sprachliches Ausdrucksvermögen</li> </ul>   |
| <b>Leistungen</b>                         | <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 Klassenarbeit zur Konstruktion von Lehrpfaden/ Spielen</li> <li>- Entwicklung eines eigenen Schaukastens/ Spiel für einen Lehrpfad auf dem Schulhof</li> </ul>  |
| <b>Themenschwerpunkte</b>                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Wissensvermittlung heimischer Tiere und Pflanzen</li> <li>- Entwickeln und Bauen von Lehrpfaden (Tafeln, Schaukästen, Spiele)</li> <li>- Escape Rooms im Biologieunterricht</li> <li>- Brett-/ Kartenspiele im Biologieunterricht</li> <li>- Teilnahme am Wettbewerb „School goes green“</li> </ul> |
| <b>Besondere Hinweise</b>                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Im ersten Halbjahr steht der Wettbewerb im Vordergrund</li> <li>- Im zweiten Halbjahr wird der Lehrpfad dann gebaut (falls der Wettbewerb gewonnen wird) oder weitere Spiele für den Unterricht entwickelt.</li> </ul>  |

